



Forschung — Machen

Die *Kompetenzwerkstatt Digital Humanities*
an der Universitätsbibliothek

Dr. Claus-Michael Schlesinger

Projektformalien

- Aufbau eines **prototypischen wissenschaftlichen Makerspace zur Förderung von Werkzeugkompetenz** (tool literacy) in den Geistes- und Kulturwissenschaften
- DFG-Projekt "Future e-Research Support in the Humanities"
- Beteiligt: Universitätsbibliothek, Institut für Bibliotheks- und Informationswissenschaft, Professur Digital History
- Laufzeit: 2022-2025
- Team:
 - Sophie Eckenstaler
 - Claus-Michael Schlesinger

Computergestützte Methoden in der Praxis

- Individuelle Beratung
- Kompetenzvermittlung
- Kooperationen
- Forschung und Entwicklung

Andre Wunstorf,
ohne Titel,
Fotografie (Ausschnitt)



Werkzeug

Software

setzt **Verfahren** praktisch um

benötigt Hardware, weitere Software

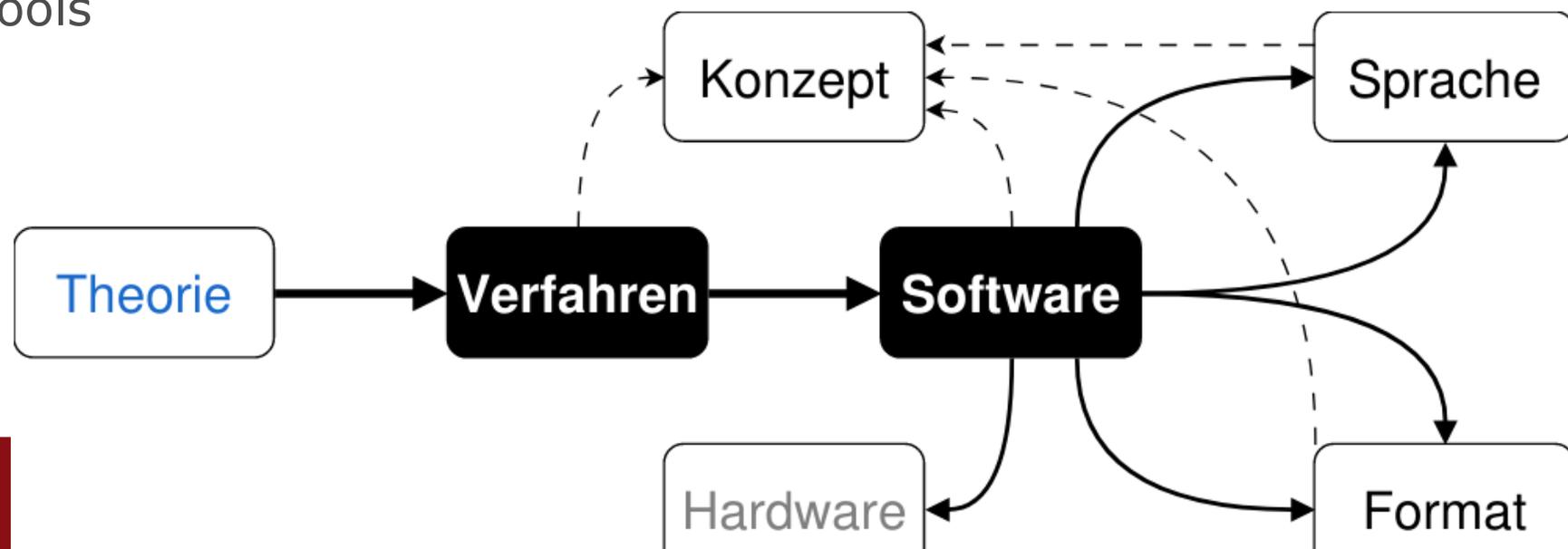
interagiert mit **Formaten**

Bsp.: Gephi, VoyantTools

Verfahren

sind Teil von Methoden in der Forschungspraxis

Bsp.: 3D-Modelling, Topic Modelling, Stilometrie, Netzwerkanalyse, Digital Publishing ...

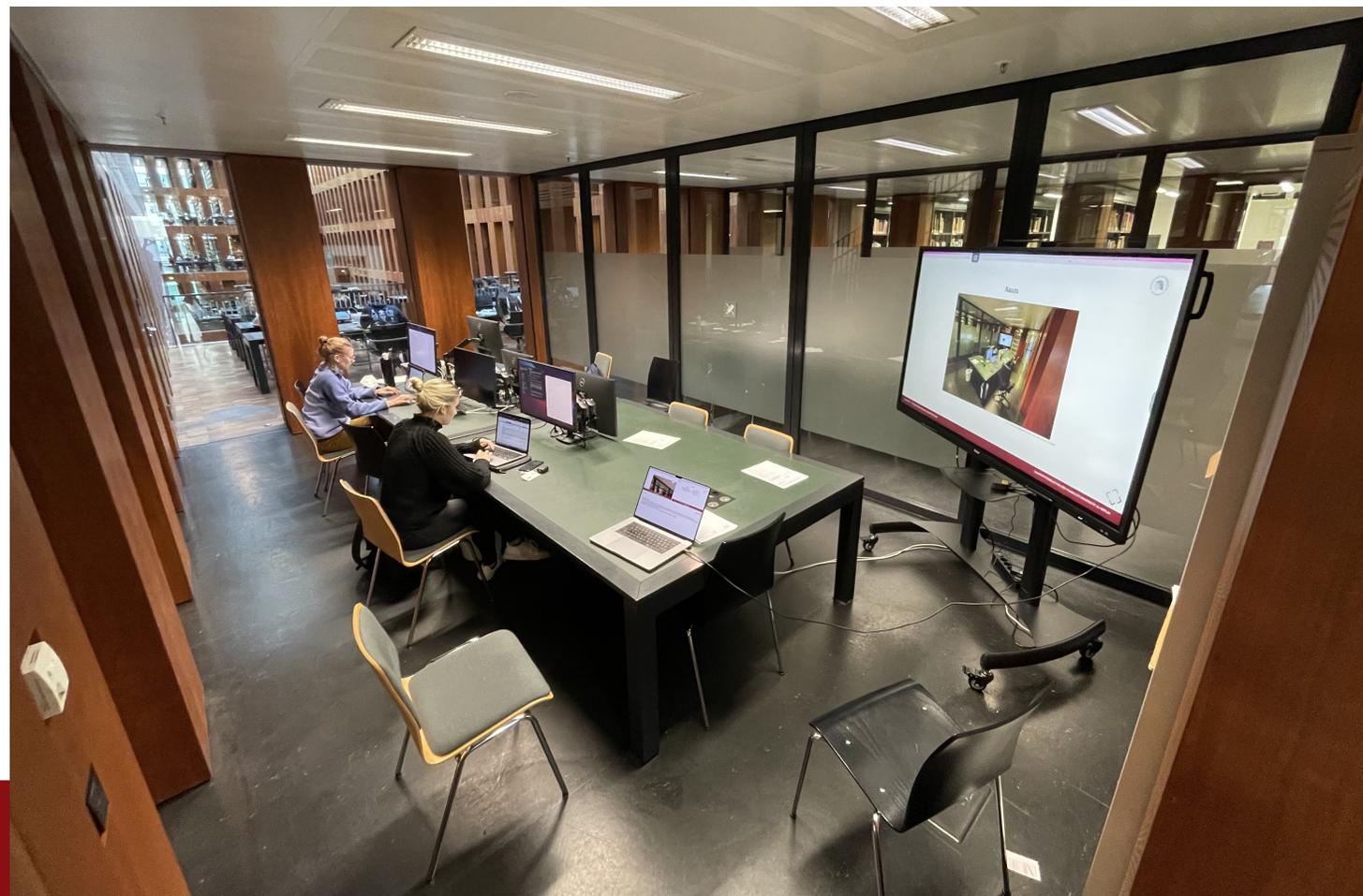


Lern- und Arbeitsort

Die Kompetenzwerkstatt DH ist montags, mittwochs und donnerstags von 10 bis 14 Uhr geöffnet.

- Platz für 12 Personen
- 6 Monitore
- 3 Rechner
- Whiteboard
- Flipchart, Moderationsmaterial
- Loslegen

Scholarly Makerspace,
Jacob-und-Wilhelm-
Grimm-Zentrum,
Humboldt-Universität zu
Berlin





Scholarly
Makerspace,
Jacob-und-
Wilhelm-Grimm-
Zentrum,
Humboldt-
Universität zu
Berlin



Beratung und Unterstützung

Infrastruktur und Ressourcen

Raum für Arbeitsgruppen und Projekte

Virtuelle Lern- und Arbeitsumgebung

Server in der HU-Cloud

Persönlicher Kontakt

regelmäßige Kontaktzeiten

gezielte Beratung

Veranstaltungen

Zielgruppen

Forscher*innen aller Karrierestufen ab der Promotionsphase

Typ 1

Erstes Interesse an Digital Humanities

Typ 2

Forschungsfrage und -plan, Beratungsbedarf bei der Umsetzung

Typ 3

Forschungsfrage und Kompetenz vorhanden, mangelnder Zugang zu Infrastrukturen

Veranstaltungen

Vortragsreihe *Werkzeug. Zur Praxis computergestützter Forschung in den Geistes- und Kulturwissenschaften*

17.11., 14-16 Uhr, Raum 3059, HU Hauptgebäude

**Prof. Dr. Gabriele Gramelsberger (RWTH Aachen):
Philosophie des Digitalen: Zeichen- und Werkzeuge der
Operationalisierung des Geistes**

29.11., 9:00-12:30 Uhr, Grimm-Zentrum

Workshop "Hands-On Generative KI"

Mehr Infos: <https://blogs.hu-berlin.de/furesh>

Werkzeuge verzeichnen

Erstellung einer prototypischen offenen Tool Registry

Ziel und Zweck

Beschreiben und Verzeichnen

Suchen und Finden

Aufbau einer Sammlung

Nachhaltige Infrastruktur

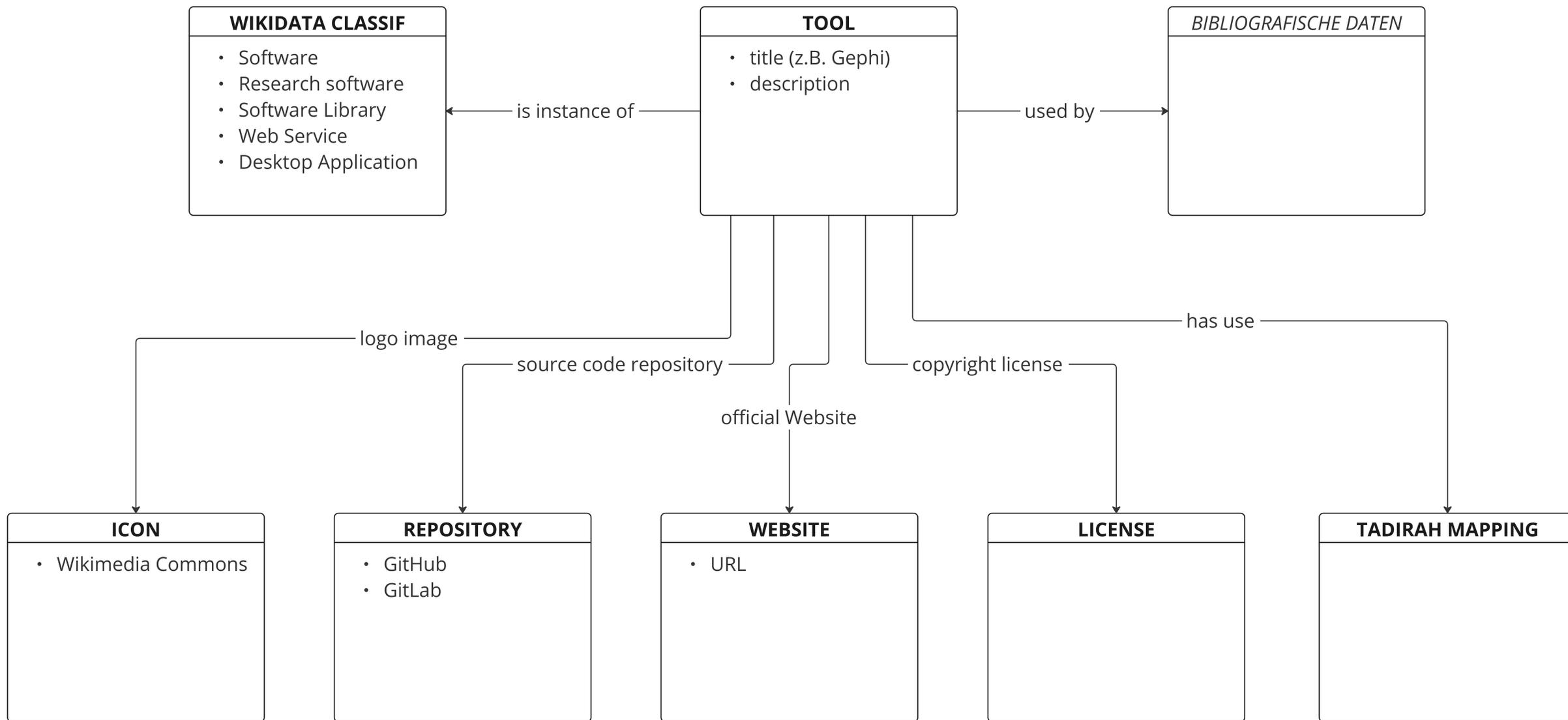
Wikidata

Nutzung vorhandener Informationen

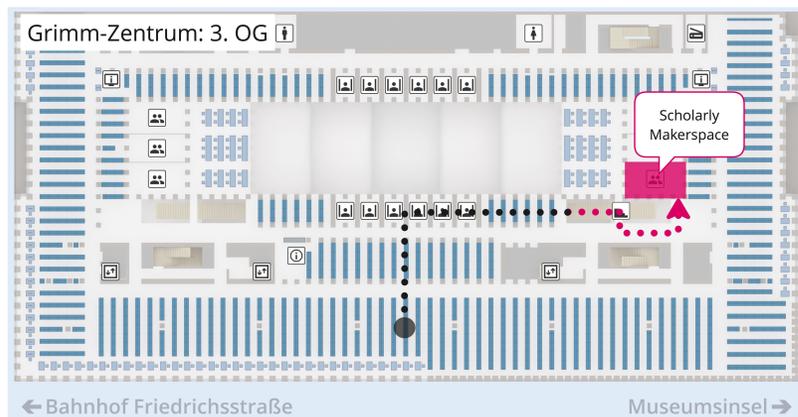
Beitrag zu *digital commons*

Nachnutzbarer Workflow

Emergenzeffekte



Kommt vorbei!



Kompetenzwerkstatt DH
im 3. OG des Grimm-Zentrums



Kompetenzwerkstatt DH
im Grimm-Zentrum



Danke für die Aufmerksamkeit

Orte

Kompetenzwerkstatt Digital Humanities
im Grimm-Zentrum: Raum 3D

<https://blogs.hu-berlin.de/furesh>

ub.makerspace@hu-berlin.de

Team

Sophie Eckenstaler
Claus-Michael Schlesinger
Martin Lee
Robert Jäschke
Torsten Hiltmann